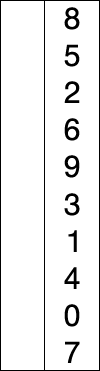
**Pesquisa de Ordenação: Seleção e Inserção.**

* **Seleção:**

O método de seleção, consiste em uma ordenação básica, onde sempre o menor valor será passado para o início do vetor (primeira posição), e depois o segundo menor valor para a segunda posição e assim sucessivamente, ordenando os valores do vetor.

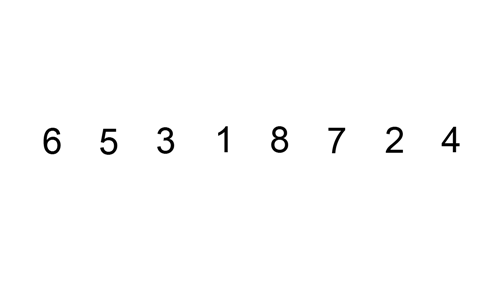
**Exemplo:**



* **Inserção:**

A ordenação por Inserção é um algoritmo simples, mas eficiente somente em vetores pequenos, basicamente ele percorre um vetor da esquerda para a direita, e conforme avança, vai alinhando os valores da sua esquerda.

**Exemplo:**

****

**ALGORITMO**

* **Seleção:**

**void selectionSort3( int vetorDesordenado[], int tamanhoVetor ){**

**int i, j, posicaoValorMinimo;**

**for (i = 0; i < ( tamanhoVetor - 1 ); i++){ posicaoValorMinimo = i; for (j = ( i + 1 ); j < tamanhoVetor; j++){**

**if( vetorDesordenado[j] < vetorDesordenado[posicaoValorMinimo]){**

**posicaoValorMinimo = j;**

**}**

**}**

**if ( i != posicaoValorMinimo ){**

**trocarPosicaoValores( &vetorDesordenado[i], &vetorDesordenado[posicaoValorMinimo] );**

**}**

**}**

**}**

**void trocarPosicaoValores( int \*posicaoA, int \*posicaoB ){**

**int temporario;**

**temporario = \*posicaoA;**

**\*posicaoA = \*posicaoB;**

**\*posicaoB = temporario;**

**}**

* **Inserção:**

**int inserir (int k, int x, int n, int v[])**

**{**

**int j;**

**for (j = n; j > k; --j)**

**v[j] = v[j-1];**

**v[k] = x;**

**return n + 1;**

**}**